

Nous sommes Comerge, une jeune équipe de programmeurs logiciels et de créatifs hautement qualifiés. Nous nous sommes donné pour mission de réaliser d'excellentes solutions logicielles globales conçues spécifiquement pour nos clients. Pour cela, nous comptons sur un processus logiciel agile et une équipe forte que Comerge aide en grande partie à former.

Pour renforcer notre équipe à Zurich, nous recherchons dès maintenant ou à convenir un

Ingénieur logiciel (m/f) 100%

motivé et dynamique avec un diplôme d'une haute école (EPF/HES/Uni) en informatique, technologie de l'information et électrotechnique, mathématique ou physique, directement après une formation ou possédant de l'expérience professionnelle.

Tu aimes le développement logiciel, tu es flexible au niveau technologique. Tu aimes travailler de manière orientée vers les solutions et en utilisant un processus de développement agile. Tu communique avec aisance, aimes le travail d'équipe et tu es prêt à t'engager pour ton travail.

En tant qu'ingénieur chez Comerge, tu réalises des projets passionnants dans les domaines de la mobilité, de la logistique et de la robotique, tout cela en assumant beaucoup de responsabilités. Tu participes à toutes les phases du projet, du design jusqu'à la présentation chez les clients en Suisse et à l'étranger. Nous développons nos logiciels avec Java, Javascript et Swift pour des applications web, natives et mobiles.

Chez Comerge, c'est l'équilibre entre le travail autonome et les échanges au sein de l'équipe qui crée un climat agréable et productif. Mis à part le soutien à la formation continue, nous proposons une culture d'entreprise centrée sur le respect mutuel, la responsabilité personnelle et la collégialité.

Aimerais-tu faire partie d'une équipe motivée et dynamique au sein d'un environnement de travail moderne à deux pas de la Sihlcity zurichoise ? Dans ce cas, envoie-nous dès maintenant par email ou par courrier ta candidature écrite ainsi que les documents.

Comerge AG
Michela Pedroni
044 552 52 62
jobs@comerge.net